



Catalina Labrín

UX/UI Designer & Front-End Dev

ACERCA DE MÍ 00

Diseñadora Gráfica UX/UI y Front-End Developer con experiencia en productos digitales, plataformas web, sistemas de diseño y branding digital. He **liderado proyectos investigativos, diseñado interfaces de alta complejidad y desarrollado front-end con foco en usabilidad, accesibilidad y conversión.** Combino pensamiento visual, lógica de producto y criterio técnico para construir experiencias coherentes, consistentes y alineadas a objetivos de negocio.

HABILIDADES TÉCNICAS 01

UX / Product Design

UX Research | User Personas | Journey Maps | Arquitectura de Información | Wireframes | Prototipos | Design Systems | Testing | Accesibilidad

UI Design

Visual Design | Layout | Tipografía | Microinteracciones | Motion UI | Branding digital | Storytelling visual | Interfaces Responsive | Foco a conversión

Front-End

HTML5 | CSS3 | JavaScript | React | SASS | Bootstrap | Git & GitHub | Integración UI | Wordpress

Herramientas

Figma | Adobe XD | Photoshop | Illustrator | After Effects | Premiere Pro | Lightroom | UseBerry | Maze | Notion | Metodologías Agile/Scrum/Kanban

EDUCACIÓN 02

2023 - 2024

Coderhouse

Carrera Full Stack Development.

2020-2024

DUOC UC

Carrera Diseño Gráfico mención UX/UI.

EXPERIENCIA 03

2025.03 - 2025.07

Datawalt

Directora de Arte Digital UX/UI

- Rediseñé el sitio web corporativo completo, mejorando jerarquía visual, claridad y experiencia de navegación.
- Definí la nueva identidad gráfica digital de la marca para UI, RRSS y Paid Media.
- Diseñé lineamientos visuales escalables que unificaron la comunicación digital en LinkedIn, Instagram y Meta Ads.
- Creé componentes UI que permitieron optimizar consistencia visual y eficiencia de producción.

2024.12 - 2025.03

FANDTEC

UX Specialist (Proyecto)

- Conduje la investigación preliminar para el diseño de una app de delivery en etapa inicial.
- Definí branding, flujo general, wireframes y primeras interacciones clave.
- Establecí el concepto visual base del producto y la narrativa de experiencia.
- Entregué prototipos validados que guiaron la dirección estratégica del proyecto.

2024.04 - 2025.01

KOOJLAB

Líder de equipo investigativo UX/UI y diseño de plataforma web de Digital Fashion (Proyecto)

- Lideré un equipo interdisciplinario para investigación UX/UI orientada a moda digital.
- Diseñé y supervisé una plataforma web que permite exhibir y comercializar activos digitales.
- Implementé un sistema visual modular para el marketplace, con foco en claridad, estética y datos.
- Coordiné decisiones estratégicas de producto basadas en tendencias de digital fashion.

2024.06 - Presente

SUNRISE AGENCIA

Freelance - Diseñadora gráfica, UXUI, web, y desarrolladora Front End.

- Diseño y desarrollo de interfaces digitales para proyectos web y aplicaciones corporativas.
- Creación de sistemas visuales y componentes UI con foco en escalabilidad y consistencia.
- Desarrollo front-end orientado a performance, accesibilidad y experiencia responsive.
- Diseño de identidades visuales y piezas digitales para campañas y plataformas de comunicación.

2023.09 - 2023.12

Agencia Pictor

Diseñadora gráfica enfocada en redes sociales y UI (Práctica Profesional).

- Diseño de contenido digital para redes sociales.
- Diseño UI para proyectos web, optimizando interacción y navegación.
- Presentación de propuestas visuales alineadas a objetivos comerciales.

CERTIFICACIONES

04

Diseño Centrado en el Usuario

Duoc UC

Experiencia de Usuario

Duoc UC

Gestión de Proyectos y Servicios

Duoc UC

Producción de Sistemas Gráficos

Duoc UC

Desarrollo Back End

Coderhouse

Desarrollo Front End

Coderhouse

LENGUAJES

05

Inglés

C2, Profficient (TOEFL)

CONTACTOS

06

[GITHUB.COM/WEPAPEPA](#)

[BEHANCE.NET/WEPAPEPA](#)

[LINKEDIN: PEPA LABRÍN](#)

PEPALABRIN@GMAIL.COM

+56 9 6600 7467